

# HOBBYHIMMEL Folienplotter Schnellanleitung & Workflow - v2

## Vorbereitung, Gerät

- Rollen **immer oben geklappt** lassen (schwergängiger Hebel rechts am Gehäuse)  
Folie und Gummirollen werden beschädigt, wenn lang eingespannt
- Folienrolle auf Alu Stange, hinten einsetzen
- Gerät einschalten, Schalter rechts am Gehäuse
- Folie abrollen, von hinten einlegen, **gerade platzieren**, wird unten **angesaugt** (auf Messerspitze aufpassen!)
- **Rollenköpfe verschieben** (schwergängig)  
**Hinweis:** Rollen müssen auf **weiße Markierungen** positioniert werden - passend zu den gezahnten Rollen unten, das ist auch die maximale Fahrlänge des Kopfes nachher)
- Rollen mit **Hebel** nach unten klappen (Achtung, festhalten, Mechanismus **schnappt** runter)
- Taste „**Sheet Set**“ > Taste „**◀**“
- Kopf fährt nun maximale Breite ab (wird dann am Display in mm angezeigt)
- Mit Pfeiltasten ( **◀ ▶ ▲ ▼** ) Kopf und Folie an gewünschte Stelle steuern (Tasten gedrückt halten oder nacheinander für mm-Schritte)
- Taste „**Enter**“ für Nullpunkt (Anfangsposition beim Schneiden)  
**Hinweis:** Der **Nullpunkt** sitzt oben links im Motiv, das man sich 180° gedreht vorstellen muss, also unten rechts wenn man davorsteht)
- Maximale Länge nochmal im Display anzeigen lassen: Kopf mit „**◀**“ bis ans Ende fahren
- „**Remote**“ Taste drücken (Achtung, Kopf rast zum Nullpunkt) – **REMOTE** steht am Display  
**Hinweis:** Plotter schneidet **nur** im Remote Modus. Vergisst man beim Abschicken des Auftrags vom PC die Taste, geht es nachträglich. Zuletzt gesendeter Auftrag startet dann.

## Vorbereitung, Datei durch Software „Inkscape“

- Dateien, die nicht als **\*.plt** oder **\*.ai** vorliegen, mit Inkscape als **\*.hpgl** speichern  
Passendes **\*.dxf** muss ausprobiert werden (Stand: 15.09.2016)
  - fertige Zeichnung markieren (**Strg+A**)
  - alle Gruppierungen aufheben (**Strg+Shift+G**, **mehrfach**)
  - Pfad > Objekt in Pfade umwandeln (**Strg+Shift+C**, **mehrfach**)
  - Pfad > Vereinigung (**Strg+Plus**)
  - testen mit **F2**, Maus über Zeichnung bewegen, Alle Umrisse müssen **rot** werden
  - Datei > Speichern unter > Dateiformat **\*.hpgl** wählen (Alle Einstellungen so lassen)
- Dateiformat im Explorer manuell umbenennen in **\*.plt**

## Ansteuerung mit ArtCut

- Programm starten, im kleinen Fenster Seitengröße einstellen,  
Breite sollte  $\geq$  max. Breite auf dem Display sein, mindestens aber größer als gewünschtes Schnittobjekt
- File > import > Format **\*.plt** wählen >
- File > Cut/Plott
- Prüfen, ob bei Device CG-60SL o.ä. steht
- prüfen, ob Zeichnung auf kl. Vorschau 90% gegen den UZS gedreht ist und links anliegt  
**Hinweis:** linker Rand dieser weißen Vorschau entspricht Front des Plotters, wo die Folie rauskommt

## Gerät verlassen

- Rollen hoch klappen, Folie entfernen, Stange wieder einlegen, abschalten!